



Kezelési utasítás

Tartalomjegyzék

1.	Üzembehelyezés	2
1.1	Az ACTION CARTRIDGE PLUS csatlakoztatása	2
1.2	RESET gomb (opcionális)	2
1.3	FREEZE gomb	2
1.4	START menü	2
1.5	Az AC PLUS menüképei	3
2.	FREEZE - BACKUP	4
2.1	BACKUP előkészítése	4
2.2	BACKUP előállítása	4
2.3	BACKUP kimentése lemezre	4
2.4	BACKUP kazettára	5
2.5	BACKUP betöltése	5
2.6	Hasznos tanácsok	5
3.	GRAPHIC (HIRES) SPRITE	7
3.1	SPRITE ütközés hatástalanítása	7
3.2	SPRITE Monitor	7
3.3	HIRES képek letárolása	8
3.4	NYOMTATÁS	8
3.5	TEXT AENDERN (Szöveg csere)	8
4.	POKES és PARAMETER	9
4.1	POKE megadása	9
4.2	PARAMETER	9
4.3	Több részes programok	9
5.	UTILITY menü	10
5.1	DISK FILECOPY	10
5.2	DISC FORMATTÁLÁSA	10
5.3	DISK BACKUP	10
5.4	NOVA DISK TRANSFER	10
5.5	TAPE DIA-SHOW	10
6.	TOOLKIT/FASTLOAD	11
6.1	STANDARD DISC-TURBO	11
6.2	WARP 25 DISC-TURBO	11
6.3	Különleges billentyű foglaltság	12
6.4	TOOLKIT parancsok	13
6.5	TAPE-TURBO	14
7.	MONITOR	15
7.1	MONITOR parancsok	15
7.2	Parancsok szintaxisa	15
7.3	DISC-MONITOR	17
8.	Függelék	18

I. Üzembehelyezés

1.1 Az ACTION CARTRIDGE PLUS csatlakoztatása

Az AC PLUS-t a computer MODUL-csatlakozójába kell behelyezni. Előlről nézve a csatlakozó a hátsó oldalon jobbra található. (Ezt a csatlakozót EXPANSION PORT-nak is nevezik.)

FONTOS! Az AC PLUS behelyezésénél és kivételénél a computert és minden más bekapcsolt perifériát ki kell kapcsolni, ellenkező esetben az AC PLUS, vagy a computer megsérülhet.

A cartridge behelyezése után a megszokott sorrendben kapcsolja be a berendezést. (Ha C 128, vagy PC 128 D computere van, ezek automatikusan 64-es módba kerülnek.)

Az AC PLUS a START-menüvel jelentkezik be.

Ha szeretné elkerülni, hogy az AC PLUS aktivizálódjon, tartsa nyomva bekapcsolásnál, vagy RESET-nél a CTRL billentyűt. Ekkor az AC PLUS várakozási állapotban van, és a computer a hagyományos prompt-al jelentkezik be. Az AC PLUS a következő RESET-ig, vagy a FREEZE gomb megnyomásáig passzív marad.

Ha bekapcsolásnál, vagy RESET-nél a C= billentyűt tartja lenyomva, közvetlenül a FASTLOAD/UTILITY módba kerül.

1.2 RESET gomb

A RESET gombot (opcionális) az AC PLUS-on jobbra hátul találja. (RESET gombbal szerelt számítornél szükségtelen.) Ha gombot megnyomja, mindig visszatér a START menübe, mint bekapcsolás után. RESET-el a computerben tárolt program nem sérül meg. Egyedül a BASIC program kíván egy RENEW-t, a 6.4 fejezetben leírt módon.

1.3 FREEZE gomb

Ezt a gombot az AC PLUS-on középen, hátul találja.

Ha a gombot megnyomja, a program futása megszakad, és a computer kontrollját a FREEZE menü veszi át. A menüből lehetséges a kimentés (BACKUP), továbbá a GRAPHIC-SPRITE és MONITOR funkciókat meghívni, a programot megváltoztatni, - vagy változatlanul tovább futtatni.

FONTOS! A FREEZE gomb megnyomásának nincs további funkciója, ha a computer működését megszakította, mert a gép processzora ilyenkor nem működik. Ha egy megszakítás után a RESET gombot megnyomja, a processzor ismét felveszi rendes üzemét. Elegendő, ha a FREEZE gombot *rövid ideig*, könnyedén érinti meg. A FREEZE végrehajtását ez is biztosítja, hosszabb nyomvatartással viszont megsérülhet az AC PLUS FREEZE-vezérlő rendszere.

1.4 START MENÜ

Ezzel a menüvel jelentkezik a computer mindig, bekapcsolás, vagy RESET után. Az alábbi funkciók közül választhat:

F1 = SPEICHERRESET
 F3 = RESET
 F5 = UTILITY
 F7 = TOOLKIT/RAMLOAD 25/WARPLOAD

F1-el (SPEICHERRESET) végrehajtott memória konfigurálást a normál RESET nem hatástalanítja.

F1 vagy F3-al végrehajtott RESET után a computer a szokásos bekapcsolási prompt-al jelentkezik be. Az AC PLUS "láthatatlan" működik. Ez azt jelenti, hogy – bár továbbra is működésre kész – nem foglal le memóriaterületet, és a futó programból nem lehet felismerni, a program futását nem befolyásolja. Ezzel az AC PLUS a programok futtathatóságára vonatkozóan hardware szinten a legjobb kompatibilitást nyújtja.

F1 járulékosan a RESET előtt konfigurálja a memóriát. (Meghatározott értékkel tölti fel.) Ezzel a BACKUP kompaktáló rendszer (a programok sűrítése – cruncher –) még hatásosabb, és a befagyasztott program még rövidebb lesz.

1.5 Az AC PLUS menüképei:

MODIFY MENÜ

Elérhető: FREEZE gomb

F1 FREEZE F7 NEUSTART

D DIRECTORY
S BILD SPEICHERN
L TURBO-LINKER

M MONITOR

T TEXT AENDERN
K KOLLISIONSKILLER
V SPRITES
P PARAMETER
E POKES
B BILD
A AUSDRUCKEN

FREEZE MENÜ

Elérhető: » F1

FREEZE MENUE

F1 FLOPPY NR. 8
F2 DOSBEFEHL
F3 DIRECTORY
F5 NEW DISK
F7 SAVE WARP-LOADER
A-DISK SAVE-TURBO
B-DISK SAVE-STANDARD
C-TAPE SAVE-TURBO
D-TAPE SAVE-SUPERTURBO
E-PROGRAM STARTEN
F-EXIT » UTILITY
G-EXIT » TOOLKIT

UTILITY MENÜ

Elérhető: START » F5

UTILITY MENUE

F1 FLOPPY-NR.: 8
F2 DOSBEFEHL
F3 DIRECTORY
F5 NEW DISK
F7 LOADER SPEICHERN
A DISK FILECOPY
B DISK BACKUP
C NOVA-DISK-TRANSFER
D BAND DIA-SHOW
E TOOLKIT/FASTLOAD-SYSTEM

SPRITE MENÜ

Elérhető: MODIFY » V



B=BANK: 1 M=MODUS: STANDARD
+/- SCROLL 1-4 FARBEN

L=LADEN S=SPEICHERN
X=EXIT W=WEG!
I=INVERS F=FLIP
O=OOPS R=SPIEGELN

A különböző menük a fentiekén kívül meghívhatók még egymásból is, továbbá esetenként, több lépésben menüből-menübe vándorolva.

2. FREEZE-BACKUP (Freezelt másolat)

FREEZE-BACKUP egy program komplett munkamásolata. A BACKUP formája és hosszúsága nem feltétlen azonos a program eredetijével. Az AC PLUS különleges módon készíti a BACKUP-okat: "Pillanatfelvételt" készít a memória tartalmáról, ami azt jelenti, hogy az ábrákról, sprite-okról, a variációkról, az időállókról, stb. Az információkat a FREEZE-nél kompaktálja, (összesűrti, komprimálja) és azokat disc-re, vagy kazettára lehet tárolni.

2.1 BACKUP előkészítése

Készítsen elő egy üres, formattált, vagy elegendő szabad hellyel rendelkező lemezt. (Formattálás: lásd 5. fejezet). A START menüből F1 vagy F3-al hajtson végre egy RESET-et.

2.2 BACKUP előállítása

Töltse be a programot, melyről BACKUP-ot szeretne készíteni. Betöltés után a futó programot a FREEZE gomb megnyomásával bármely pillanatban be lehet fagyasztani, de ajánlatos ezt a címképnél, ill. az első képernyőnél végrehajtani.

A képernyő 10-20 mp-ig villog, ez jelzi, hogy a compactor dolgozik, komprimálja a programot. Ha a villogás megszűnik, a FREEZER-menüből kiválasztott SAVE funkciók valamelyikével letárolhatja a BACKUP-ot lemezre, vagy kazettára.

2.3 BACKUP kimentése lemezre

A BACKUP kimentése előtt ajánlatos definiálni, hogy későbbi felhasználásnál a programot az AC PLUS gyorstöltőjével, (A) vagy anélkül (B) – esetleg a computerbe beépített egyéb gyorstöltővel – kívánja betölteni.

'A' esetben a BACKUP és az AC PLUS LOADER gyorstöltő rutin kerül a lemezre. A LOADER rutin a 18 track egyik felhasználatlan blokkjába íródik.

'B' esetben a töltés hagyományos sebességgel – ill. a beépített gyorstöltő paraméterei szerint – történik. Előfordulhat azonban, hogy az alkalmazott gyorstöltő (pl. a párhuzamos rendszerek) nem működnek együtt az AC PLUS-al. Ez esetben töltés előtt az AC PLUS FASTLOAD-ot ki kell kapcsolnia. (lásd TOOLKIT parancsok).

Az 'A' változaton belül 2 lehetősége van a BACKUP kimentésére:

1./TURBO A program letárolása az AC PLUS standard TURBO-jának felhasználásával.

2./WARP25 A program letárolása WARP 25 formátumban, a különlegesen gyors betöltés érdekében. (6.2 Fejezet).

A 'B' változat a 202 block-nál hosszabb programokat 2 FILE-ban tárolja le, ahol az első a definiált FILE neve, a másodikat megkülönbözteti (Pl. "1név"). Híváskor a "név" FILE automatikusan hívja az "1név" FILE-t.

Ha valamilyen okból a drive nem reagál a tárolási utasításra, kísérlelje meg ki-majd újra bekapcsolni. (Csak a drive-ot!) Ez esetleg akkor szükséges, ha gyárilag védett software-el dolgozik. Egyes védelmek ugyanis megváltoztatott DOS rutinnal dolgoznak, ezeket a ki-bekapcsolás kiolthatja.

A kimentéssel a BACKUP kész, azonban azonnal letárolhatja további lemezekre is, kíván-sága szerint megváltoztatott paraméterekkel. Tovább is futtathatja a programot – (E – RESTART), ill. 2 módon is kiszállhat abból (F, G).

2.4 BACKUP kazettára

TAPE tárolási menüponttal két sebességi fokozat közül választhat::

1./TURBO

A TURBO 5-6-szor gyorsabban tárol és tölt, mint a C64 standard sebessége. Különösen értékes adatok tárolásánál biztonsága miatt ez ajánlott.

2./SUPERTURBO

A SUPERTURBO kb. 8-10-szer gyorsabban tárol és tölt, azonban nagyon kényes a Datasette beszabályozására, és a szalag minőségére.

2.5 BACKUP betöltése

DATASETTE

Minden Datasette-BACKUP használja a saját gyorsítóját. Állítsa a szalagot a megfelelő számlálóállásra, és SHIFT/RUN-al indítson. A program töltődik és indul.

DISC

A BACKUP-ot legjobban az AC PLUS integrált FAST-LOADER-je tölti, ha a a START menüből F7-el aktivizálja.

Ezután a disc directoryból tud tölteni:

1./ Nyomja meg az F7 billentyűt, vagy \$ jelet. A képernyőn megjelenik a lemez directoryja, anélkül, hogy a memóriában lévő program megsérülne. Hosszú directory gördülését RUN/STOP-al megállíthatja.

2./ Menjen a crsr-al a képernyő bal szélén a választott program elé, és nyomja meg az F5-t. A program (kivéve a nem AC PLUS-al tárolt gépi prg-okat) töltődik és indul.

Töltés AC PLUS nélkül:

1./ Töltse be először a LOADER-t, (Load "LOADER",8,1), és RUN. (Feltételezve persze, hogy tároláskor a LOADER a lemezre került).

2./ Nézze a directory-t. Menjen crsr-al a töltendő prg elé, és RETURN

A C64 max. 202 block-os programokat képes hagyományos módon betölteni. Ha egy program ennél hosszabb, vagy WARP 25-el lett letárolva, többnyire csak az AC PLUS LOADER segítségével tölthető be. Esetenként a Professional DOS és a DISC DEMON rendszer képes 202 block-nál hosszabb programok betöltésére.

202 block alatti programok a hagyományos rendszerrel, és egyes Fastload-ok segítségével tölthetők, ha azok normál SAVE funkcióval lettek tárolva. Ez érvényes a több részes programokra is. Ha egy több részes programot LOADER-el tölt, az első részt gyorsan kell tölteni.

2.6 Hasznos tanácsok

1./ A programot nem tudja tárolni.

Valószínűleg olyan programot töltött be, melynek másolásvédelmi rutinja a Floppy DOS-t átfrija. Kísérlelje meg csak a drive-ot ki- és bekapcsolni.

2./ A programot nem tudja tölteni.

Egyes védelmek vizsgálják, hogy a memória egy FREEZE részére előkonfigurált-e. Nagy eséllyel kikerülheti ezt az ellenőrzést, ha a computer ki- és bekapcsolása után a START menüből F3-al 'Configure Memory' nélküli, normál RESET-et hajt végre. A BACKUP ugyan hosszabb lesz, de a védelmen túljut.

-Kazettán előforduló védelem, amely a drive jelenlétét vizsgálja: Kikapcsolt drive mellett töltse be a programot, és csak a befagyasztás után kapcsolja vissza a drive-ot.

3./ A BACKUP nem futtatható.

Ha a drive ki-bekapcsolása nem hoz eredményt, kísérlelje meg másik stádiumban lefagyasztani. Esetenként sokat kell kísérleteznie, de nem valószínű, hogy egy programot az AC PLUS-al ne lehessen futtathatóan FREEZ-elni. Gyakran segít a speciális POKE, vagy PARAMETER. (4. fejezet)

- 6 -

3. GRAPHIC (HIRES) SPRITE

3.1 SPRITE ütközés hatástalanítása

Fagyassza be a futó programot. A FREEZE menüből válassza ki a KOLLISIONSKILLER funkciót.

Az alábbiak közül választhat:

- SPRITE-k közötti ütközés következményeinek kikapcsolása
- SPRITE és háttér ütközés következményeinek kikapcsolása
- Mindkettő egyidejű kikapcsolása.

A KOLLISIONSKILLER megkeresi a memóriában a definiált ütköztetéseket, és kiírja, hogy hányat talált.

Ezután ismét indíthatja a programot, vagy ebben az állapotban letárolhatja.

Ha a KOLLISIONSKILLER művelet eredményes volt, a programban "örök életet" nyerhet, mert a SPRITE-ok ütközését a video chip nem érzékeli, és az ütközés-számláló értéke nem növekszik.

Találkozhat olyan programmal is, (pl. labdajátékok), ahol a SPRITE-k ütközése a számlálóérték növelésén kívül egyéb következményekkel is jár. A hatástalanítás természetesen ezekre is vonatkozik.

Lehetséges, hogy olyan ábrák is vannak a programban, melyek nem SPRITE-k, vagy az ütközéseket nem a video chip ellenőrzi. Ez esetben a KOLLISIONSKILLER hatástalan.

3.2 SPRITE (monitor)

Fagyassza be ismét a programot. Válassza ki a SPRITE funkciót. Mindegyik SPRITE-ot, abban az állapotban, ahogy a befagyasztás pillanatában a memóriában volt, a képernyőn meg lehet jeleníteni. A memória átlapozásánál a SPRITE-k a képernyőn sorra megjelennek. Az a SPRITE, amellyel dolgozhat, (CENTRAL SPRITE) a képernyő felső része közepén dupla nagyságban látszik.

Billentyűkkel az alábbi funkciókat lehet vezérelni:

B	VIDEO BANK csere
M	MODUS csere. A SPRITE-k két módban ábrázolhatók: Standard és Multicolor. A megjelenő színek a játék színeitől eltérhetnek, újraindításnál ismét eredeti színek lesznek.
+/-	SCROLL a SPRITE-k lapozása előre/hátra
1-4	FARBEN színek megváltoztatása
L	LADEN a SPRITE-ot tartalmazó FILE töltése
S	SPEICHERN a FILE tárolása
X	EXIT vissztérés a MODIFY menübe
W	WIPE a CURRENT (aktuális) SPRITE megszüntetése
I	INVERS a SPRITE invertálása
F	FLIP tükrözés a vízszintes tengely körül
O	OOPS utolsó parancs visszavonása
R	SPIEGELN tükrözés a függőleges tengely körül

A legtöbb program sohasem alkalmaz minden SPRITE-pozíciót. A nem használt képek zavaros, "véletlen" képet mutatnak.

3.3 HIRES KÉPEK LETÁROLÁSA

Az AC PLUS lehetővé teszi HIRES / Multicolor képek kiemelését a programból, és ezek külön tárolását kazettán, vagy lemezen.

Futtassa a programot a választott képig, és fagyassza be a FREEZE gombbal. A megjelenő MODIFY menüből hívja meg a BILD SPEICHERN (S) funkciót, és kövesse a képernyőn látható utasításokat. Ha nem HIRES képet választott, hibajelzést kap, ekkor RUN/STOP-al kerülhet vissza a menübe.

Datasettenvaló tárolásnál az AC PLUS rendelkezik egy beépített DIA SHOW software-el. (UTILITY menü, (D). Bővebbet erről az 5. fejezetben talál. A képeket BLAZING PADDLES, KOALA, ADVANCED ART STUDIO, ARTIST 64, VIDCOM 64, és IMAGE SYSTEM módban tárolhatja. (A - F). Nem kell beadnia a programok képazonosító jelét, (Prefix), ezt a szintaxist az AC PLUS ismeri, és gondoskodik a megfelelő jel elhelyezéséről.

DIA SHOW készítésnél az egyes képeknek nem kell külön nevet adni, ez szintén az AC PLUS feladata. A SHOW-FILE nevet viszont töltésnél exakt módon kell beírnia.

3.4 NYOMTATÁS

Ha grafikus nyomtatóval rendelkezik, az aktuális képernyő tartalmát ki tudja nyomtatni. Az eljárás a következő:

- 1./ Fagyassza be a programot
- 2./ Válassza a BILD (B) menüpontot. A képernyőn megjelenik a befagyasztott kép. F3/F5-al megváltoztathatja a keret -és háttérszíneket.
- 3./ Az AUSDRUCKEN (A) menüpontban illessze a nyomtatóját:
 - 0 -CBM 801, 803 és kompatibilis
 - 1 -EPSON és kompatibilis
 - 128 -mint 0 de INVERZ
 - 129 -mint 1 de INVERZ
 - 33 -mint 1 de + soremeléssel
 - 161 -mint 129 de + soremeléssel
- 4./RETURN-ra a nyomtatás indul.

A nyomtatás RUN/STOP-al megszakítható, befejeztével visszakerül a MODIFY menübe. A legjobb nyomtatott képet MULTICOLOR BITMAP módban kapja, ha a színeket fekete-fehérre állítja be. SPRITE-ok nyomtatására a hardcopy nem alkalmas. RASTER-SPLIT ábráknál csak képrészleteket tud nyomtatni.

Ha a nyomtatott sorok között keskeny csíkot lát, az előzőekben fel sorolt számértékekhez adjon még 64-et.

3.5 TEXT AENDERN (Szöveg csere)

A TEXT AENDERN menüpont (MODIFY menü - T) a memóriában a kijelölt stringet mindenhol kicseréli az Ön által definiált stringre. (ALTER TEXT = forrásstring, NEUER TEXT = új string.

A cserék elvégzése után kijelzi, hogy az adott stringet hány helyen találta meg a memóriában.

Korlátok: Az új string karaktereinek számszerint egyeznie kell a régi stringgel, ha hosszabb, a többletet levágja. Ha a cserélendő stringet a program saját grafikus karaktereivel generálta, a TEXT AENDERN hatástalan marad.

4. POKES és PARAMETER

4.1 POKE megadása

A C64-es irodalomban számos játék ún. Trainer POKE értékei megjelentek. A megfelelő érték beadásával 'örök életer' nyerhet. Befagyasztás után a MODIFY menü POKES (E) pontjából a megfelelő értéket (értékeket) beadhatja. RUN/STOP-al visszatérhet a MODIFY menübe, itt NEUSTART (F7)-el folytathatja a programot, vagy F1 – FREEZE menü – letárolhatja a Trainer változatot.

4.2 PARAMETER

Az AC PLUS-ba épített rendszer lehetővé teszi a befagyasztott programok speciális paramétereinek beolvasását, továbbá több részes programok kazettáról disc-re mentését. Használatához be kell szereznie az ACTION ENCHANCEMENT disc-et, ezen találja a szükséges rutint a műveletekhez. A NOVALOAD paraméterek integrálva vannak az AC PLUS-ba, ezekhez külön software nem szükséges. (5.4 fejezet).

4.3 Több részes programok

Ajánlatos a főprogramot befagyasztani, BACKUP-al tárolni, és a kapcsolódó részeket FILE-copyval a lemezre menteni. Kazettás töltésnél 2 változat lehetséges:

- 1./ NOVA LOADER: Az UTILITY menü NOVA-DISK-TRANSFER (C) pontjának almenüjéből választható.
- 2./ INDIVIDUAL LOADER: Ez ismét kiegészítő software-t igényel – be kell szereznie a PARAMETER disc-et.

Fentiekről bővebbet az 5.4 fejezetben talál.

5. UTILITY MENÜ

A UTILITY menü a START menüből F5-el
 a FREEZE menüből 'F'
 a MODIFY menüből F1 » FREEZE menü » 'F'
 a SPRITE menüből 'X' » MODIFY menü » F1
 a TOOLKIT/FASTLOAD -ből » OLD » START menü » F5
 módon érhető el.

5.1 DISK FILECOPY

Az AC PLUS-ba integrálva van egy sokoldalú FILE-copy. 247 block-ig másolhat prg, seq, és user FILE-okat STANDARD, - 255 block-ig WARP 25 format-ban, 1, vagy 2 drive-al. Választhat multi-modust is. Rel FILE-t, és a WARP 25 részére az ACTION LOADER-t ez a COPY nem tudja másolni.

A másolás során a COPY felkínálja sorban a lemezen léve FILE-okat, 'J' (igen) vagy 'N' (nem) lenyomásával tud szelektálni. A másolásra kijelölt FILE-ok a képernyőn maradnak, a többi felülíródik.

5.2 DISC FORMATTÁLÁSA

Szintaxisa megegyezik a DOS megfelelő utasításával, de a UTILITY menü NEW DISK pontja a csatorna nyitást és zárást elvégzi.

5.3 DISK BACKUP

Teljes lemezoldalak másolására szolgál, 35 track-ig. 3 lépcsőben másol hagyományos módon, a céldisc-et nem szükséges előzetesen külön formattálni.

5.4 NOVA DISK TRANSFER

Az AC PLUS tartalmaz egy átviteli rutint a NOVA-LOAD rendszerrel kazettára írt programok lemezre mentésére.

Több részes NOVA-LOAD programok javasolt mentése lemezre:

- 1./ Töltse a programot a címképig.
- 2./ Fagyassza be, és ne tekerje el a szalagot.
- 3./ A MODIFY menü-ből válassza a PARAMETER (P) pontot. PARAMETER CODE: NOVA
- 4./ RUN/STOP-al menjen vissza a menübe, és tárolja le a főprogramot.
- 5./ A főprogram letárolása után válassza a NOVA DISK TRANSFER-t (UTILITY menü » 'C').
- 6./ Ha NOVA-LOAD programmal dolgozik, a további részek tárolása ugyanúgy mehet, ellenkező esetben ismét az ENCHANTMENT DISC nyújtja a megoldást.

Elvben a fenti programok WARP 25-re konvertálására is lehetősége van, azonban a védelmek és felírási formátumok oly széles skálája használatos, hogy erre egyértelműen biztos módszert nem lehet megadni.

5.5 TAPE DIA-SHOW

Kiválasztott képekből kazettán DIA-SHOW-t készíthet. Fagyassza be sorba a képeket, (3.3 fejezet) és mentse őket kazettára. A magnó PLAY billentyűjének megnyomására megkezdődik a képek töltése. Tovább lépés: SPACE, kilépés: RUN/STOP.

6. TOOLKIT/FASTLOAD

3

Az AC PLUS talán legsokoldalúbban használható menüpontja.

- Programozza a F billentyűket,
- Egyszerűsíti a töltő-és tároló utasításokat,
- Egyszerűsíti a DOS műveleteket,
- Tartalmazza a legfontosabb BASIC kiterjesztéseket,
- új, eddig ismeretlen BASIC utasításokat kínál,
- Elvégzi egyes integrált funkciók ki- és bekapcsolását,
- Szükség esetén kikapcsolja az AC PLUS-t.

6.1 STANDARD DISC-TURBO

Ha a FASTLOAD aktív (default érték) a töltés és tárolás kb. 6-7 faktossal gyorsabb. A DISK TURBO a memóriától függetlenül dolgozik, nem feltétele a program-kompatibilitás. A STANDARD TURBO hagyományos Commodore SCR kódban dolgozik, minden egyéb rendszer, ami Commodore formátumot használ, lehetséges.

A SAVE rutin kedvezőbb szektor-távolságot (Interleave) használ, ezért a töltés a leggyorsabb, ha a FILE FASTLOAD-al lett tárolva. A legrövidebb Interleave-t a párhuzamos rendszerek használják, FASTLOAD alatt ezekkel a leggyorsabb a töltés. A FILE-COPY automatikusan átalakítja a szektortávolságot a FASTLOAD-nak legkedvezőbbre, azonban a párhuzamos SPEEDDOS-al nem működik együtt.

Ha az ön drive-jában SPEEDDOS van, a DISK FILE-COPY és a DISK BACKUP használatának idejére ki kell azt iktatnia.

A FASTLOAD mindig abszolút tölt és tárol, vagyis a kezdő és végcím közötti teljes területet. A DISK TURBO-t 'OFF'-al ki, vagy 'ON'-al vissza lehet kapcsolni.

6.2 WARP 25 disc turbo

A WARP 25 a jelenleg ismert leggyorsabb disc-turbo. 200 block körüli programokat 6-7 sec alatt tölt be. Ezt a kb. 25-szörös sebességet az alábbi feltételekkel éri el:

- 1./ Speciális módon tárol. A program a floppyról csak egy speciális rutinnal olvasható, melyet a lemezre kell tárolni. AC PLUS nélküli konfigurációval a töltés 2-3 sec-al hosszabb.
- 2./ A WARP 25 FILE valamivel hosszabb, mint az eredeti.
- 3./ A programok: tartalmazó lemezt *tilos validálni*.

6.3 Különleges billentyű foglaltság

A TOOLKIT/FASTLOAD programozza a F-billentyűket:

- F1 LIST (BASIC programok)
- F2 Ugrás MONITOR-ba
- F3 RUN
- F4 Keretszín változtatás
- F5 Load "0:*",8,1 (Tölti a lemeze az első, ill. directoryból a crsr sorában lévő FILE-t)
- F6 Háttérszín változtatás
- F7 Directory, a memória tartalma sértetlen marad
- F8 Ugrás gépi kódú rutinra (SYS....)

Egyszerűsített töltő -és tároló utasítások

```

/név LOAD"név",8,1
^név LOAD"név",8:RUN
&név VERIFY"név",8,1
£név SAVE"név",8
£név,W mint S, de WARP 25 részére

```

Az utasításoknál (SAVE kivételével) '?' és '*' használata megengedett.

Ha ezekkel a parancsokkal tölt, a mutató csak akkor áll a BASIC végére, ha a FILE a BASIC terület elejére töltődik. FILE-név beadásánál a STRING tárolást nem írja át. Különösen hosszú FILE-okat lehet a '£' paranccsal letárolni, melyeknél a normál interpreter egyébként OUT OF MEMORY-t jelezne.

Közvetlen directoryból töltés:

Menjen a crsr-al a képernyőn a program sorába, és F5

Egyszerűsített Floppy-parancsok

@	helyettesíti az OPEN 15,8,15:.....:CLOSE15 utasításokat.
@(8-9)	Hibacsatornát olvassa
@I	Initializálja a Floppy-t
@V	Validate
@R:	Rename (új név=Régi név)
@N:név	Formattálás ID nélkül
@N:név,ID	Teljes formattálás
@\$ (\$)	Directory
@S:név	FILE törlése
@S:név,W	WARP 25 FILE törlése
@H:név,ID	Lemeznév és ID változtatás tartalom sérülése nélkül
@C	Aktivizálja a FILE-COPY-t
@B	Aktivizálja a DISC-COPY-t

FILE törlése (S:) a biztonsági rákérdezésre (WIRKLICH ?) adott 'J' (igen) válasz esetén kerül csak végrehajtásra.

Ha két drive-ot használ, és a 9-essel akar dolgozni, adjon be @9-et. A következő @8 beadásáig minden parancs a 9-es készülékre megy ki.

6.4 TOOLKIT parancsok

A direkt módban megadható parancsok a BASIC programozást könnyítik meg. A parancsok rövidített formája az első 3 karakter, SHIFT nélkül.

OLD	Visszaállítja a NEW, vagy RESET-tel törölt programot.
DELETE	Törli a kijelölt BASIC programsorokat. Pl. DEL xxx-yyy xxx-yyy közti sorokat, DEL xxx- xxx feletti sorokat.
LINSAVE	BASIC programból a megadotti sorokat (intervallumot) tárolja Pl. LINSAVE "név",8,xxx-yyy
MERGE	A lemezen lévő programot hozzáfűzi a tárban lévőhöz. A megegyező sorszámokat felülírja. GOTO és GOSUB címeket nem számolja át. Pl. MERGE "név",8 elvégzi az összefűzést. MERGE "név",8,xxx,yy a lemezen lévő programot xxx sorszámmal kezdődően, yy növekménnyel, átszámozva fűzi a tárban lévőhöz.
APPEND	Hasonló a MERGE parancshoz, de csak a program végéhez képes hozzáfűzni, magasabb sorszámmal.
AUTO	Automatikusan adja a sorszámokat, BASIC program írásánál. Kilépés: üres sorban kiadott RETURN. Pl AUTO 100 kezdősorszám, 10 növekmény. AUTO xxx,yy xxx kezdő, yy növekmény.
RENUMBER	Programsorok átsorszámozása. Pl. RENUMBER xxx,yy xxx kezdőérték, yy növekmény. A GOTO és GOSUB ugrócímeket átírja, az új számozásnak megfelelően
MONITOR	Belépés a gépi kódú MONITOR-ba.
BOOT	Tölti as indítja a gépi kódú programot. Pl. BOOT "név",8 Tölti a "név" prg-ot, ha a beugrasi cím az első tárolt cím.
COPY	Hívja a FILE-COPY-t. (U.a., mint C)
BACKUP	Aktivizálja a DISK-COPY-t. (U.a., mint B)
PLIST	Listázás lemezről közvetlenül nyomtatóra. Pl. PLIST "név",8 A "név" nevű program listáját nyomtatja ki, a tárban lévő prg. sértetlen marad.
SLIST	U.a., mint PLIST, de képernyőre.
ON	Bekapcsolja a DISK-TURBO-t. (DEFAULT állapot)
OFF	Kikapcsolja a DISK-TURBO-t.
@1	TAPE-TURBO be/ki. (Részletesebben a 6.5 fejezetben.)
CBM	Kikapcsolja az AC PLUS-t, és a gépet hagyományos üzemi rendszerbe állítja.
PACK	Pakkerol, (tömörít)

6.5 TAPE TURBO

A FASTLOAD-ba a DATASETTE részére egy automatikus TAPE TURBO van beépítve. Külön rendszerként kezelhető, mert az ezzel tárolt programok az AC PLUS nélkül is betölthetők. Nem minden korábbi TURBO TAPE töltővel kompatibilis. Ajánlott eljárás:

A TOOLKIT/FASTLOAD bejelentkezésekor a TAPE TURBO nem aktív. (Győződjön meg róla, @1-el. Először TAPE TURBO AN, ismétlésre TAPE TURBO OFF feliratot kell látnia.)

- 1./ Kapcsolja ki a TAPE TURBO-t, ha aktív.
- 2./ Töltse be az ismeretlen módon tárolt programot.
- 3./ Kapcsolja be a TAPE TURBO-t.
- 4./ Tárolja le a programot.

Lehetősége van még a TAPE TURBO egyszerűsített aktivizálására is :

Load "név",7 automatikusan TURBO-val tölt, és egészen addig aktív, amíg Load "név",6 címzést nem kap.

TURBO-LINKER

Több részes programok, melyeknek csak a főprogramját tette át TAPE TURBO-ra, gyorsabban utántölthetők, ha a TURBO-LINKER segítségével tölt. A MODIFY menüből válassza ki a funkciót, és adja meg a megfelelő készülékszámot (kazetta 1, lemez 8-9).

(Ha az utántöltött FILE-ok is külső Turboval vannak tárolva, ez a funkció nem használható.)

FILL (Memóriaterület feltöltése)
 Pl. F xxxx yyyy AA xxxx és yyyy közti területet AA-val tölti fel.

HUNT (Keresés)
 Pl. H xxxx yyyy AA BB CC a definiált tartományban keresi AA BB CC előfordulásait.
 H xxxx yyyy "Szöveg" a definiált tartományban keresi a "Szöveg" string előfordulásait.

COMPARE (összehasonlítás)
 Pl. C xxxx yyyy zzzzaz xxxx és yyyy közti területet összehasonlítja a zzzz-től kezdődő területtel. Ahol eltérést talál, kírja.

TRANSFER (Áthelyezés)
 Pl. T xxxx yyyy zzzz és xxxx és yyyy közti területet átmásolja zzzz-től kezdődően.

GO (Ugrás programba)
 Pl. G xxx Indítja az xxxx címen kezdődő gépi programot.
 G FREEZE utáni visszatérés a befagyasztott programba.

KONVERT (Számkonvertálás)
 Pl. N \$C000
 N 49152
 N %10101010
 bármelyikből indulva, mindhárom bázisrendszer értéket kírja.
 Egy BIT konvertálása esetén ASCII értékkel együtt.

NYOMTATÁS.
 A parancs előtt kiadott P a megjelenítést printerre irányítja.
 BASIC parancs
 B jelzi, hogy BASIC parancs következik. Pl. BPRINT "név"
 LOAD
 Pl. L "név"
 L "név",8,xxxx
 L "név",1,yyyy
 Ha címet nem ad meg, az abszolút címre tölt.
 Cím megadásával a töltési cím eltolható.

SAVE
 Pl. S "név",8,xxxx,yyyy
 S "név",8,xxxx,yyyy,zzzz
 Mentésnél a memória tartományt meg kell adni.
 Ha harmadik címet is ad, ez lesz a visszatöltési cím.

VERIFY (A tárrban és a lemezen lévő program összehasonlítása.)
 Pl. V "név"

7.3 DISC MONITOR

Belépés a MONITOR-ból @* paranccsal. A parancsoknál minden esetben készülékszámot meg kell adni. 0 (Default érték) Computer

		8-9 Floppy	
Pl.	@*8		Olvasás és írás Floppy Nr.8
	@*9		Olvasás és írás Floppy Nr.9
	@*89		Olvasás 8-ról, írás 9-re
	@*08		Olvasás 0-ról (Computer), írás Floppy Nr.8
	@*80		Olvasás 8-ról (Floppy Nr.8, írás Computer)
	@*		Visszétérés a Default értékre

Minden értelmezhető MONITOR-parancsot (kivéve COMPARE) a Floppy részére is ki lehet adni. A Computer és Floppy közötti ROM TRANSFER-nél előbb ki kell adni a '*' parancsot (Computer ROM be). RAM \leftrightarrow ROM átkapcsolás a 6502 processzornál (Floppy) nem lehetséges.

- 17 -

8. Függelék

Az ACTION CARTRIDGE+ különböző verziókban van forgalomban. Ebből adódhatnak eltérések a kezelési utasítás és a cartridge által megjelenített képernyőfeliratok között.

Megfeleltetés a német- és angol nyelvű változatokhoz:

Német	Angol
Text aendern	Text change
Band Dia-show	Tape Dia-show
Speicherreset	Configure Memory
Bild	Picture
Kollisionskiller	Sprite Killer
Spiegeln	Mirror
Ausdrucken	Printer Dump
Wirklich	Are You sure?
Loader Speichern	Save Warp-Loader
Bild speichern	Picture save

Eltérés az 5.3 és a 6.0 ACP-k között:

Az 5.3-ban CBM helyett ZAP szerepel. Nincs PACK utasítás. A 6.0-ban a TAPE TURBO "Turbo tape" kompatibilis, az 5.3-ban nem.

Az ACTION CARTRIDGE Professional 5.0 az 5.3 profi változata, utasításai az 5.3-nak felének meg, *kivéve*:

Text change/aendern helyett SCREEN EDITOR szerepel, valamint POKE FINDER menüpontja van, amely 'örökélet' keresést tesz lehetővé.